PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 335, onsdag 9. juli 2003

REDAKSJONELT

Vel overstått spillfestival betyr ikke at vi hviler fullstendig ut for sommeren. Tvert imot skal det ut to nummer av PHOBOS i juli så vel som alle andre måneder enn desember, og da er det selvsagt hyggelig at vi nettopp er ferdige med spillkalenderens største norske evenement, slik at vi kan få kommet med litt referater, kommentarer og resultater. Det blir mer i neste nummer, siden ARCON-komiteen som sedvanlig ikke akkurat er ferdige med etterarbeidet sitt – det ville da også vært for mye forlangt fra en såpass underbemannet gruppe…

Uansett er det utvilsomt et poeng at årets innsats ga som resultat at omtrent det samme antallet personer dukket opp som i 2002: 500 stykker («eller kanskje heller litt flere», som administrator J.H. Berg uttaler i et eksklusivt intervju med PHOBOS). Her har vi en viss usikkerhetsmargin i forhold til tidligere års beregninger: for det første var man denne gangen nøyere med å insistere på at alle som skulle inn, måtte betale – også de vanlige «komitémedlemmer og andre hangers-on», som Berg sier det. Dermed må man nedjustere den fuskefaktoren man har lagt til selve billettallene; kanskje må den ned fra ca. 7% til under 5. På den annen side kom det også et større antall kortspillere i Sophus Lie, som ikke ble registrert i det hele tatt; *Magic*-arrangøren mener det kan ha vært så mange som 40-50 stykker, og i så fall passerte man sikkert 500 med god margin.

Står ARCON på stedet hvil? Ca. 500-520 deltagere i år…

EX CATHEDRA #234

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Det er bare så vidt én uke siden ARCON, når dette skrives. Jeg vil jo si det er mye lenger, men det er subjektivt… På den tiden har vi klart å rydde unna / kjøre vekk alle kongressens ulike parafernalia og utstyr: spillsett, datamaskiner, restkasser med brosjyrer, programmer og newslettere, stoler, kopimaskiner, bord, glassmontre, bruskasser, bannere, kassevis med kontormateriell, toasterjern, lost&found-kasser, kjøleskap, tiloversblevne T-skjorter, pølsekokere og gigantiske isoporterninger. Vi fikk sjekket at alt så OK ut i lokalene, og fikk ikke engang noen klage fra en viss skole for en overforsvømmelse (av en type som de tydeligvis hadde vært vant med fra før) i herredusjen på søndagen.

Noen endelig økonomisk oversikt får vi neppe før i august engang, men så langt ser det bra ut. Det første gopher-partyet etter kongressen er allerede avviklet (Oslo Spillforum 6/7), og med mindre vi går med tap i år, kommer det nok til å bli minst ett til, kanskje i august, kanskje som en form for spennende samarbeid med Colosseum Spillsenter, der vi også kan utbetale refusjoner til de som hadde jobbet nok til å få dem, men ikke var igjen til siste slutt på søndag og fikk dem da. Følg med i PHOBOS og på ARCONs nettsted eller i andre informasjonskanaler. Skjønt tilhører du de som jobbet, skal du faktisk få beskjed om dette direkte, og den nye datoen er ikke bestemt ennå…

Det er sikkert en rekke andre ting innen hobbyen som man kunne ha bemerket / kommentert (som nevnt i siste PHOBOS), men en viss post-ARCONisk tretthet gjør seg nok gjeldende hos undertegnede også, og dessuten er jeg egentlig nokså opptatt med å sluttføre en oversetterjobb akkurat nå. Langt fra den minst spillrelevante boken jeg har ført fra engelsk til norsk: Chris Smiths *Weapons & Warfare in Middle-Earth*, en ny i den etter hvert lange serien med filmrelaterte Midgards-manualer fra Harper Collins. Og forøvrig full av sære tekniske detaljer, som er noe herk fra et oversettersynspunkt: Er det noen i min tapre leserkrets som kjenner til gode norske ord for middelalder-rustningterminologi type *vambrace*, *pauldron* eller *plackert*, vil jeg gjerne høre fra dem!

Johannes H. Berg

NESTE

OSLO

SPILLFORUM

ER SATT OPP PÅ

SØNDAG 14/9

Spilltreffet vil som vanlig finne sted hjemme hos Johannes Berg – a.k.a. SSHSS (Simulerings-SpillHobbyens Samlede Sentralkomitè), fra kl. 15.00. Opplegget er først og fremst beregnet på de som engasjerer seg aktivt i hobbyen med organisering, foreningsarbeid, kongresser etc., men enhver aktiv spiller kan stille opp. Enhver med interesse for spillhobbyen er som vanlig hjertelig velkommen – denne gang er det ikke snakk om noe ARCON-Gopherparty , bare en av våre vanlige sammenkomster: På programmet står nok en gang pizza, spilling, og prating rundt det vi driver med. Trenger du mer info om dette, eller vil si fra at du kommer, er det bare å kontakte Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på jhberg@fandom.no eller alternativt jobbmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no, dersom du er interessert i å bli med på Oslo Spillforum!

PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (:hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (`Hei, Svertulf!`) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer…

VISDOM #19

Think of it as evolution in action…

(noen som tar med seg et dummy-kjernestridshode inn i et tungt beskyttet område, blir avlivet med giftgass...)

Niven & Pournelle, *Oath of Fealty* (1981)

PHOBOS
Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill
Gratis til medlemmene!
Redaksjon:
Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen
Bidrag kan også leveres via **Thomas Refsdal** på Blindern
Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden (unntatt til 4. onsdag i desember)